

**DNEVNIK PREŽIVJELOG: DOSTAVA**  
*kartaška igra za jednog igrača*

Uputstvo za korištenje standardnog špila karata

v0.5

Sarajevo, 7.11.2019.

## ZA IGRU JE POTREBNO:

Jedan standardni špil karata, izmiješan, sa izbačenim joker kartama.

## VRSTE KARATA:

Sve karte sa licima (kraljica, kralj, žandar) i bez obzira na boju predstavljaju zombije.

As predstavlja broj 1.

Sve ostale karte predstavljaju njihove numeričke vrijednosti.

## CILJ IGRE:

Cilj igre je sastaviti četiri numerička niza od po tri karte sa istim simbolima (primjer 2♠-3♠-4♠, 7♥-8♥-9♥, 5♣-6♣-7♣, 4♦-5♦-6♦). To sprečavaju izvlačenja

Zombi karata koje se moraju izbaciti iz igre prije nego se nastavi slagati numerički niz, tako što im se "žrtvuju" karte sa istim simbolima.

## TOK IGRE:

Izmiješajte špil karata bez jokera i izvucite četiri karte. Ako izvučete Zombi kartu, vratite je na dno špila, vucite opet i nakon završetka izvlačenja, špil opet promiješajte. U ruci u svakom trenutku možete maksimalno držati do četiri karte. Ukoliko u bilo kojem trenutku morate povući kartu kako bi mogli napredovati, izbacite jednu od karata koje već držite u rukama.

Za vrijeme poteza možete uraditi sljedeće:

- započeti ili nastaviti numerički niz: spustite kartu da započnete niz ili nastavite već započeti niz.

*Primjer: U ruci imate kartu 7♣. Odlučili ste položiti nju na stol. Vučete novu kartu iz špila, a onda možete nastaviti slagati ♣ niz, dodavši karte 6♣-8♣, 5♣-6♣ ili 8♣-9♣. U osnovnom modu igre nije važno koju kartu stavljate kada u numeričkom nizu. Primjera radi, možete položiti 7♣, pa 8♣, pa 6♣ - važno je da je ostvaren numerički niz sa simbolom ♣. Možete imati samo jedan niz sa istim simbolom (ne možete imati dva ♣ niza).*

- ukloniti eventualnu Zombi kartu sa igračeg polja: dok god su Zombi karte na igračem polju, ne možete nastavljati slagati niz. Ako izvučete Zombi kartu, stavljate je na stol ispred ostalih odmah po izvlačenju. Zombi karta se uklanja "žrtvovanjem" karte sa istim simbolom. U slučaju da imate više karti sa simbolom koji odgovara Zombi karti, možete birati koju kartu želite iskoristiti. Ukoliko imate samo jednu ili nemate nijednu, tu kartu ili odgovarajuću kartu koju izvučete automatski koristite za uklanjanje Zombi karte iz igre. Obje karte (Zombi i broj) se uklanjaju iz igre.

*Primjer: Izvukli ste K♦. Kartu odmah stavljate u igru. Potrebna je karta sa simbolom ♦ da se K♦ ukloni. Ako imate 6♦ i 9♦, izaberite koju želite iskoristiti. Ukoliko imate samo 6♦, morate nju iskoristiti. Ukoliko nemate nijednu kartu, povucite kartu iz špila, sve dok ne dobijete ♦. U trenutku kad karta sa simbolom ♦ uđe u igru, ona se automatski koristi za uklanjanje K♦*

*Napomena: sve karte sa licima predstavljaju zombije, ne postoje razlike u bojama i sa table se uklanjaju po redu koji odredi igrač.*

*Između svakog polaganja karti, bilo u procesu slaganja numeričkog niza ili uklanjanja Zombi karata, igrač izvlači jednu kartu iz špila.*

## VARIJACIJE IGRE:

Igru gubite ukoliko ostanete bez karata u špilu ili ruci prije nego složite četiri numerička niza sa simbolima.

- možete li složiti numerički niz po redu (primjer: Niz započeti sa 4♥, a nastaviti sa 5♥ i 6♥)? Nije važan smjer - vrijedi slaganje i od manjeg ka većem broju i obrnuto.

- Koliko ste poena u stanju osvojiti? U ovom modu, svaka karta u numeričkom nizu vrijedi onoliko koliko joj broj kazuje (10♥ - 10 poena). Svaki složeni niz vrijedi 5 poena. Nedovršeni niz oduzima 5 poena + vrijednost karata u nizu. Svaka karta koja po završetku ostane u ruci oduzima onoliko poena koliki je iznos na karti.

*Primjer: igrač je kompletirao ♥ niz sa kartama 7-8-9, ♦ sa kartama 2-3-4, ♣ niz sa kartama 8-9-10, ali nije završio ♠, postavio je samo karte 2-3. U rukama su mu ostale karte sa brojevima 8 i 7.*

*Tri složena niza su 15 poena (3 niza po 5 poena).*

*Numerički zbir karti u kompletiranim nizovima je 60*

*(7+8+9+2+3+4+8+9+10).*

*Jedan nedovršeni niz zajedno sa kartama 2 i 3 oduzima 10 poena (niz 5 poena*

*+ 2 + 3)*

*Nepotrošene karte 8 i 7 oduzimaju petnaest poena.*

*Ukupni iznos osvojenih poena je 50.*

*\*kraj uputstva\**

Bazirano na idejama iz knjige Dnevnik Preživjelog: Memoari Apokalipse

Dizajn igre: Arnel Šarić

Kontakt autora: [jasam@onajkojikuca.com](mailto:jasam@onajkojikuca.com)

Posjetite me na: <https://www.onajkojikuca.com>

Podržite me na: <https://www.ko-fi.com/sharan>

Video uputstvo: <https://youtu.be/JStDQnaLYxQ>

Tabletop Simulator mod: <https://bit.ly/34DKkIn>

Historijat igre, od prototipa do finala: <https://bit.ly/34HWDUm>